**Yêu cầu:**  
Đối với mỗi bài, viết thuật toán (các bước làm), vẽ sơ đồ khối (flowchart), thực thi bằng scratch. Từ bài 5 trở đi cần đầy đủ. Bài 1 đến 4 chỉ cần chụp hình scratch.  
Tạo file word, viết phần thuật toán vào, chụp hình sơ đồ khối, chụp hình phần kéo thả của scratch vào và nộp.  
  
**1.       
Cộng hai số**

* Yêu cầu:  
  Viết chương trình nhận hai số và tính tổng của chúng.
* Input:  
  2 số nguyên.
* Output:  
  Tổng của hai số.

**2.       
Trừ hai số**

* Yêu cầu:  
  Viết chương trình nhận hai số và tính hiệu của chúng.
* Input:  
  2 số nguyên.
* Output:  
  Hiệu của hai số.

**3.       
Nhân hai số**

* Yêu cầu:  
  Viết chương trình nhận hai số và tính tích của chúng.
* Input:  
  2 số nguyên.
* Output:  
  Tích của hai số.

**4.       
Chia hai số**

* Yêu cầu:  
  Viết chương trình nhận hai số và tính thương của chúng.
* Input:  
  2 số nguyên (tránh chia cho 0).
* Output:  
  Thương của hai số.

**5.   
Tính diện tích hình vuông**

Yêu cầu: Viết chương trình tính diện tích hình  
vuông   
Input: 1 số nguyên dương  
Output: Diện tích hình vuông có cạnh là số  
nguyên dương vừa nhập  
  
**6.       
Tính diện tích hình tròn**  
Yêu cầu: Viết chương trình tính diện tích hình tròn  
Input: 1 số nguyên dương  
Output: Diện tích hình tròn có bán kính là số  
nguyên dương vừa nhập

**7.       
Tính trung bình cộng**

Yêu cầu:  
Nhập vào hai số và tính trung bình cộng của chúng.

Input:  
2 số nguyên.

Output:  
Trung bình cộng của hai số.  
**8.       
Tính hiệu giữa bình phương hai số**

* Yêu cầu:  
  Viết chương trình tính hiệu giữa bình phương của hai số.
* Input:  
  2 số nguyên.
* Output:  
  Hiệu giữa bình phương của hai số.